

KLEKS NR 2

NASZA SZKOLNA GAZETKA

PAŹDZIERNIK/LISTOPAD 2016

W tym numerze:

- Zachęcamy do zapoznania się z propozycją ciekawych, nieagresywnych gier komputerowych
- Porozmawiajmy wreszcie na przerwach szkolnych! Telefon komórkowy nie zastąpi nam przyjaciela - wspólna decyzja rodziców, nauczycieli oraz uczniów dotycząca zasad korzystania z telefonów komórkowych oraz innych sprzętów elektronicznych
- Pamiętamy o bezimiennych partyzanckich grobach



Redakcja: Koło Młodych Redaktorów
pod kierunkiem Anny Pobochoy Igniatowskiej

NAJCIEKAWSZE GRY KOMPUTEROWE

The Sims, to jedna z najlepszych gier komputerowych wskazanych przez nastolatków w sondażu, który przeprowadził serwis społecznościowy dla młodzieży – epuls.pl.



W zabawie zorganizowanej przez portal wzięło udział prawie 30 tysięcy epulsowiczów

Popularne Simy wygrały zdecydowanie, zdobywając 1/3 oddanych głosów. Taki wynik nie jest zaskoczeniem, biorąc pod uwagę sukces, jakim okazała się premiera najnowszej edycji gry. W ciągu trzech tygodni od pojawienia się na rynku, na zakup The Sims 3 zdecydowało się kilkanaście tysięcy osób.

Poniżej zamieszczamy ciekawe opinie waszych koleżanek i kolegów z klas szóstych na temat ulubionej gry komputerowej. Zachęcamy do zapoznania się z nimi.

Gra pt. „The Sims 3” oraz jej inne części, są pozbawione agresji. Ta gra jest ciekawa, ponieważ gracze tworzą rodzinę i o nią się troszczą. Można w ten sposób nauczyć się dbać o rodzinę i stworzyć swój wymarzony dom, projektując jego wnętrza. Jest to moja ulubiona gra komputerowa.

Maria Kwapisz – kl. VI a



The Sims 3 – Cztery pory roku

Ciekawą i popularną grą komputerową pozbawioną agresji jest The Sims 4, wirtualny symulator życia. To gra, która zainteresuje zarówno chłopców, jak i dziewczęta.

Gracz ma możliwość tworzenia postaci wirtualnych ludzi - Simów o silnych osobowościach i niepowtarzalnym wyglądzie. Ma wpływ na cechy takie jak: sylwetka, wzrost, waga, czy kształt twarzy. Wybiera kilka zestawów ubrań dla swojego Sima, zmienia barwę głosu oraz sposób poruszania się. Gracz może wybierać cechy osobowości Sima, a także długoterminowe cele bohatera. Mają one wpływ na późniejsze zachowanie postaci.

W trakcie gry opiekujemy się rodziną Simów, dbając o ich wszystkie potrzeby, zarówno duchowe, jak i materialne. Sterujemy ich życiem. Zapewniamy im dach nad głową, projektując dom oraz ogród. Mamy możliwość wybrania jednej z dwóch okolic, w której zbudujemy wymarzone cztery kąty. Do naszej dyspozycji jest wiele przeróżnych sprzętów pozwalających na dowolne wyposażenie każdego pomieszczenia. Przed graczem stoją różne misje. Za ich zrealizowanie jest on nagradzany meblami czy strojami.

Kreowani przez nas wirtualni bohaterowie mogą przeżywać różnorodne emocje, takie jak: radość, szczęście, gniew i złość. Mają one wpływ na rozwój postaci, np. na ich zdolności sportowe czy inteligencję. Wpływa na nich nie tylko poziom aktualnie zaspokojonych potrzeb, ale także używane sprzęty domowe czy noszone ubrania. Gracz ma za zadanie organizowanie czasu kierowanym przez niego wirtualnym postaciom i pomaganie im w osiągnięciu ich własnych celów rozwojowych. Gracz wydaje polecenia, co Simowie mają robić w danym czasie, np. czy mają się bawić, czytać, czy ćwiczyć swoje umiejętności. Postacie posiadają wolną wolę i wykonują czynności w odpowiedniej kolejności. Simowie potrzebują też rozrywek w swoim życiu. Jeżeli ich nie otrzymają, pasek ich szczęścia obniża się. Gracz ciągle czuwa nad zapewnieniem optymalnego poziomu ich zadowolenia.

W „The Sims 4” gracz jest świadkiem zabawnych sytuacji. Zawstydzony Sim ukrywa się przed innymi w łóżku, rozbawiony przygotowuje naleśniki z żelkami,

a po ciężkim dniu w pracy Sim odpoczywa, jedząc lody w wannie. Simowie mają możliwość doskonalenia się na wielu płaszczyznach. Poza podstawowymi umiejętnościami, takimi jak gotowanie czy sprawność fizyczna, kierowane przez gracza postacie mogą szkolić się w graniu w gry wideo, programowaniu, a także naukach kosmicznych. Pozwala to na branie udziału w turniejach dla graczy, pisanie wtyczek, umożliwia zbudowanie własnej rakiety kosmicznej.

Uważam, że gra „The Sims 4” jest ciekawa. Rozwija wyobraźnię, jest twórcza i pozbawiona agresji. Z całą pewnością mogę ją polecić moim rówieśnikom.

Oliwia Tokarzewska – kl. VI a



„The Sims 4”

Seria gier „The Sims” polega na stworzeniu lub wybraniu istniejącej rodziny i domu. Każdy Sim ma wskaźnik pokazujący jego stan (głód, zmęczenie, siła). O Simy, podobnie jak o ludzi, trzeba dbać. Największą zaletą Simów jest to, iż nie muszą umierać. Gra polega na stworzeniu świata, na randkach, zabawie i pracy, tak jak w naszym życiu. Ta gra jest ciekawa i pozbawiona agresji, dlatego polecam ją wszystkim.

Robert Szewczyk – kl. VI a

Jedną z gier, w którą grałam, jest seria „The Sims”. Pozbawiona krwi i agresji. Głównym jej zadaniem jest stworzenie rodziny ludzi, w tym wypadku Simów, którzy w zbudowanym mieście mogą robić wszystko: żyć jak ludzie, lecieć w odległe galaktyki, chodzić do szkoły i pracy. Jest w niej wiele dodatków, edycji i aktualizacji, dzięki temu gra nigdy się nie nudzi.

Wiktoria Sobieraj – kl. VI a



„The Sims 3” - Pokolenia

Kolejną ciekawą i pozbawioną agresji grą komputerową jest „FIFA”. Cieszy się ona szczególną popularnością wśród chłopców. Poniżej znajdziecie opinie fanów i zarazem znawców tej gry.

„FIFA 17” to moja ulubiona gra komputerowa. Lubię w nią grać, ponieważ daje mi pełną kontrolę nad każdą chwilą meczu. Gracz ma wpływ na zachowanie zawodnika podczas walki o pozycję i piłkę, a to mnie bardzo fascynuje. Wcześniejsze gry z serii FIFA nie miały takich możliwości, że o wszystkim decyduje gracz. Dodatkowym atutem tej gry jest to, że nie ma w niej agresji. Co prawda zawodnicy walczą o piłkę, ale wszystko odbywa się według zasad fair play. Gdy zawodnik nie stosuje się do reguł gry, zostaje ukarany żółtą lub czerwoną kartką, podobnie jak w meczu na żywo.

Mecze piłki nożnej umilają niezwykle trafne komentarze Dariusza Szpakowskiego i Włodzimierza Szaranowicza. Gra jest bardzo emocjonująca i trzymająca w napięciu. Nigdy nie wiadomo do końca, jakim wynikiem zakończy się każde spotkanie.

Zachęcam do korzystania z tej gry, ponieważ na forum gier komputerowych jest ona jedną z niewielu, która oferuje rozgrywkę bez przemocy. W dzisiejszych czasach musimy wybierać gry bez agresji, ponieważ coraz częściej słyszymy o tym, że młodzież i dzieci przenoszą agresję z gier komputerowych w życie codzienne. Badania dowodzą, że jest to zjawisko bardzo niebezpieczne i negatywnie wpływa na relacje z ludźmi.

Adrian Pietrzyk – kl. VI a

PC
DVD

PC DVD-ROM

EA
SPORTS

FIFA 17



FIFA 17



www.pegi.info



TYLKO CZYTNIKI DVD



FIFA 16 Fifa 16 to gra o piłce nożnej, która jest całkowicie pozbawiona agresji. Polega ona na rozgrywaniu meczów piłkarskich. Można w nią grać z innymi osobami. Jest do wyboru wiele trybów gry, dużo reprezentacji, państw oraz klubów. Polecam tę grę każdemu, kto lubi piłkę nożną.

Dawid Strząbala – kl. VI a



Ta gra komputerowa jest ciekawa i pozbawiona agresji

Moim zdaniem grą komputerową, bez jakichkolwiek oznak agresji, jest „FIFA”. To seria komputerowych gier sportowych o tematyce piłki nożnej, wyprodukowanych przez kanadyjską firmę Electronic Arts, EA Sports. Mogą w nią grać zarówno dzieci jak i dorośli.

Pierwsza wersja „FIFY” pojawiła się na rynku już w 1994 roku (FIFA 94). W grze „FIFA 06” po raz pierwszy dodano polski komentarz. W rolę komentatorów wcielali się: Dariusz Szpakowski (od FIFA 06 do najnowszej FIFY 17), Włodzimierz Szaranowicz (od FIFA 06 do FIFA 15). Od roku 2016 miejsce Włodzimierza Szaranowicza zajął Jacek Laskowski. Setki drużyn, tysiące piłkarzy i dziesiątki stadionów sprawiają, że gra cieszy się popularnością od kilku lat. W tym symulatorze znajduje się również wiele trybów gry, np. szybki mecz, kariera

zawodnika lub menagera, czy arena treningowa. Największym jednak powodzeniem cieszy się tryb „Ultimate Team”. Tworzy się w nim drużynę marzeń, a potem rozgrywa mecze. Nie jest to jednak takie proste. Na grę zespołu wpływa kondycja zawodników, a przede wszystkim zgranie zespołu. Jeśli zawodnicy są z tego samego klubu, ligi lub reprezentacji, będą grać lepiej. Przeciwnikami w meczach są losowo wybrane osoby z całego świata. Kiedy wygramy mecz, zdobywamy 3 punkty, za remis 1 punkt, a za przegraną oczywiście 0 punktów. Na początku tej „piłkarskiej przygody” znajdujemy się w 10 lidze. Gdy zdobędziemy wymaganą liczbę punktów, awansujemy.

Bardzo polecam tę grę wszystkim fanom futbolu. Jako miłośnik FIFY co roku z niecierpliwością czekam na kolejne jej wersje.

Karol Schwierz – kl. VI a



FIFA – bezpieczna gra dla każdego

Świat gier rozwija się niezwykle szybko. Co chwila na rynku pojawiają się najnowsze edycje popularnych gier. Znani youtuberzy, na dostępnych w sieci filmikach, popularyzują ich wiele. Wśród całej gamy dostępnych gier komputerowych możemy wyróżnić takie, które szybko uzależniają i powodują wiele szkód w psychice, szczególnie młodych ludzi, ale są również takie, które sprawiają dużo radości i potrafią wpłynąć na kreatywność nastolatków. Wybór odpowiedniej gry zawsze należy do gracza i osoby odpowiedzialnej za nią, podejmujących decyzje o rozpoczęciu aktywności. Zawsze też należy pamiętać o wieku gracza i jego odpowiednich zainteresowaniach oraz przeczytać dokładnie opisy i wszelkie ostrzeżenia zamieszczone na okładce gry. Moim zdaniem, gra, która zasługuje na uwagę i powinna być udostępniana przez graczy to FIFA, dzięki niej możemy poczuć prawdziwe emocje związane z meczem piłkarskim.

FIFA to gra dla osób, które lubią piłkę nożną. Składa się ona z wielu trybów. Pierwszy z nich to *Szybki mecz*, opcja wybierania dla siebie klubu lub reprezentacji, w barwach której gramy. W następnym trybie, *Karierze*, decydujemy, czy zostaniemy menagerem, czy też zawodnikiem i robimy wszystko, żeby być najlepszym wśród najlepszych. W *Drafcie* na początku wybieramy jedną z pięciu formacji, następnie zaś dwudziestu sześciu zawodników oraz menagera. Gramy mecze przeciwko składom innych drużyn z całego świata, a po zakończeniu gry dostajemy tak zwane paczki, zawierające piłkarzy dostępnych w grze. FIFA daje nam możliwość stworzenia składu zawierającego najlepszych piłkarzy z całego świata. Robert Lewandowski, grający w Bayernie Monachium, może występować razem z Leo Messim (FC Barcelona), czy Cristiano Ronaldo (Real Madryt) – możliwe to jest, jak na razie, jedynie w FIFA. Podczas rywalizacji online, po wygraniu meczu, dostajemy punkty, dzięki którym awansujemy do wyższej ligi, w której napotkamy na lepszych graczy. Po strzeleniu gola możemy wykonywać cały szereg radosnych gestów, tak zwanych „cieszynek”, do których należą: zdjęcie koszulki, salto w powietrzu, stanie na rękach, czy wykonanie gwiazdy. Niezwykłą zaletą FIFA są również żywiołowo reagujące trybuny, co zwiększa realistyczność meczów.

FIFA jest bezpieczną grą, ponieważ nie ma w niej przemocy, wulgaryzmów i agresji. Rywalizacja opiera się na grze fair play i doświadczeniu graczy. Moim zdaniem, jest najlepszym symulatorem piłki nożnej, ponieważ może w nią grać każdy, niezależnie od wieku, czy umiejętności. Wystarczy tylko kochać piłkę.

Konrad Różowicz – kl. VI a



Poznajcie również inne ciekawe i pozbawione agresji gry, proponowane przez uczniów naszej szkoły.

Gra „96%” jest pozbawiona agresji, ponieważ to gra logiczna. Wymaga ona myślenia. To idealna gra zarówno dla dziewczyn jak i chłopców, dorosłych oraz dzieci. Zawiera ona ciekawe zagadki i pytania, na które trzeba znaleźć odpowiedź. Za udzielenie poprawnej odpowiedzi dostaje się punkty i przechodzi na kolejny poziom. Gra może naprawdę dużo nauczyć. Polecam.

Julia Świerk – kl. VI a



Kilka dni temu, nie mając co robić, włączyłam komputer i zaczęłam szukać gry bez przemocy. Natrafiłam na „Wiejskie życie”. W tej grze hodujemy różne zwierzęta, zbieramy plony i produkujemy żywność. Ponadto są w niej misje. Za ich wykonanie dostajemy pieniądze (oczywiście tylko w grze), za które możemy kupić np. rośliny. Ta gra jest bardzo ciekawa i przede wszystkim nie zawiera scen agresywnych. Polecam ją wszystkim komputerowym graczom.

Karolina Woźniak - kl. VI b



Pozbawioną agresji i ciekawą grą jest według mnie „Wiejskie życie”. Ta gra polega na uprawianiu różnych warzyw i owoców - marchewek, ogórków, jabłek, gruszek. Na naszej farmie możemy także posiadać mnóstwo zwierząt, np.: krów, królików oraz owiec. Można również zakupić w maszyny do wyrobu: sera, salami, perfum, swetrów i wielu, wielu innych produktów. Dzięki temu dowiadujemy się, jak i z czego powstają poszczególne towary .

Małgorzata Kania - kl. VI b



Gra Family Farm jest ciekawa i pozbawiona agresji. Polega ona na posiadaniu własnej farmy, którą można ciągle powiększać i rozbudowywać. W tej grze wykonuje się również wiele zadań polegających na przykład na kupnie zwierząt lub posianiu i zebraniu zbóż. Jest tam również wiele maszyn do wyrobu sera, masła i twarogu. Możliwe jest posiadanie zwierząt, np. koni, krów, królików, psów, kotów, bawołów, kaczek, kur, kóz i gęsi. Każdy użytkownik tej gry ma do dyspozycji pole, na którym może sadzić ogórki, pomidory, sałatę, kapustę, ziemniaki. Polecam tę grę wszystkim, bez względu na wiek czy płeć. Jest to gra bezstresowa, nie ma w niej przemocy, dzięki czemu może być ona polecana całym rodzinom. W tę grę dzieci mogą grać z rodzicami, ucząc się przy okazji podstaw ekonomii i współpracy z innymi farmerami. Gry tego typu to bardzo dobra rozrywka na wiele godzin.

Patrycja Szwedo – kl. VI b



Gra komputerowa, która jest ciekawa i pozbawiona agresji to „My free zoo”. Stajesz się w niej właścicielem zoo. Pieniądze zarabiasz dzięki turystom. Im więcej masz zwierzątek w grze, tym więcej jest zwiedzających osób. Za zdobyte pieniądze możesz kupić dodatki do zoo, np. zagrody, klatki i nowe, rzadkie okazy zwierząt, dzięki którym staniesz się lepszym graczem.

Sonia Gola – kl. VI b



Little Big Planet - jest to gra oparta trochę na miłości do zabawek, sterujemy przezabawną szmacianką, co pozbawia nas agresji, ale zarazem gra jest ciekawa i śmieszna. Ma kolorową grafikę oraz stylistykę, którą nazwałabym wyglądem pokoju dla dzieci w starym stylu. Atutem gry jest dużo poziomów do przejścia, które można samemu ustawiać i nieśmiertelność szmacianek, którymi się poruszamy, co sprawia, że ta gra nie jest frustrująca. Lubię ją, bo zawsze mnie fascynuje i sprawia, że uśmiecham się do monitora.

Ida Gawryjolek - kl. VIb



POKEMON GO. Pokemony to ciekawa gra, która pobudza w nas wyobraźnię. Dzięki tej grze dzieci i dorośli wychodzą z domów, by „łapać” małe pikselowe istoty, nazywane pokemonami. Nie zabija się w niej ludzi ani zwierząt. Jest ona oparta na bajce anime pokemon. Polecam ją każdemu.

Wiktor Augustowski – kl. VI a



Gra, którą wybrałam nazywa się „Howrse”. Jest ona pozbawiona agresji. Polega ona na hodowaniu koni. Trzeba się nimi zajmować, trenować i wysyłać na zawody. Jeśli się chce, można założyć własny ośrodek jeździecki. Według mnie ta gra jest bardzo ciekawa i rozwija wyobraźnię.

Patrycja Mazur – kl. VI a



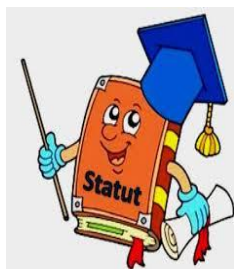
Grałam ostatnio na komputerze w grę „MovieStarPlanet”, w której musiałam wypełniać różne misje. Było to bardzo ciekawe. Trzeba w niej uzdrawiać i opiekować się zwierzętami, pokonywać wszelkiego rodzaju przeszkody. Wybrałam tę grę, ponieważ nie ma w niej agresji i przemocy. Jest ona interesująca i zabawna.

Julia Malinowska – kl. VI b



Inne ciekawe i zabawne gry komputerowe





ZMIANY W STATUCIE NASZEJ SZKOŁY

Uczniowie naszej szkoły zaakceptowali nowe uregulowania, wprowadzone do Statutów SP i Gim w Bilczy. Dotyczą one zakazu gry na telefonach komórkowych i innych urządzeniach elektronicznych w czasie przerw lekcyjnych. Korzystanie z nich jest zjawiskiem bardzo niepokojącym nauczycieli i rodziców. Uczniowie też zauważyli, do czego prowadzą niekończące się „rozmowy” - z telefonami, tabletami i innymi tzw. gadżetami elektronicznymi. Dostrzegli wreszcie, że zanika więź między nimi, rozmowy podczas przerw lekcyjnych ograniczały się do zdawkowych „yhm”. „Zawieszeni” w swoich telefonach i innych elektronicznych sprzętach wchodzili na kolejne lekcje ze świadomością, że na kolejnej przerwie ciąg dalszy ... Czego ciąg dalszy? Właśnie. Ciąg dalszy gry, filmu, muzyki ...

Ucieczka w gry i cały ten wirtualny świat do niczego dobrego nie prowadzi. Zachodnia Europa już od dawna walczy z tym uzależnieniem. Pojawia się tam coraz więcej miejsc, gdzie jest zakaz korzystania z telefonów i komputerów. Do naszego społeczeństwa też to dociera, ale powoli. My zrobiliśmy pierwszy, mały krok w tym kierunku. Te kilkanaście minut przerwy lekcyjnej można spędzić w zupełnie inny sposób. Zaczynajcie ze sobą wreszcie rozmawiać.



PAMIĘTAMY O BEZIMIENNYCH PARTYZANCKICH GROBACH



Od wielu lat kolejne roczniki uczniów szkoły w Bilczy dbają o bezimiennie partyzanckie groby, znajdujące się w pobliskim lesie. 3 lata temu postaviliśmy tam nowe krzyże i uporządkowaliśmy teren wokół mogił. Zarejestrowaliśmy to wydarzenie na stronach naszej szkoły. Wystarczy wpisać w przeglądarkę zdanie: „Nowe krzyże na partyzanckich grobach” i uzyskać odpowiednie informacje.

W pobliżu mogił natrafić można jeszcze na ślady po spalonej przez okupantów niemieckich gajówce. Stała wtedy pośrodku lasu i stanowiła dobre schronienie dla partyzantów. Jej gospodarzem był Jakub Dudek, gajowy lasów państwowych. Niemcy przybyli nagle, zrobili obławę. Przy przeważającej sile wroga partyzanci nie mieli szans. Zginęli wszyscy. Gajowego Dudka okupanci zabrali i wywieźli do Oświęcimia. Gajówka została spalona, ale w jej pobliżu rośnie dąb pamiętający tamte tragiczne wydarzenia. Rośnie niekształtny, popękany, bo i jego pożar nie oszczędził. W pobliżu dębu znajduje się jedyna namacalna pamiątka po gajówce – ocembrowana równiutkim kamieniami studnia, głęboka na kilka metrów. Do źródelka Chodcza było daleko, więc taka studnia przy gajówce stanowiła wielkie dobrodziejstwo.

Niewiele już ludzi pamięta o tamtym miejscu. Z pokolenia powojennego, z lat 60. i 70. XX wieku może pamiętać to miejsce harcerze, którzy ze swoją nauczycielką, Krystyną Pobocho, dbali o partyzanckie mogiły. 3 lata temu, pod koniec października, gdy poszliśmy z całą moją klasą zapalić znicze, odkryliśmy kolejne mogiły. Wtedy to właśnie postanowiliśmy, że na każdej z nich należy postawić brzozy krzyż.

W tym roku - ani w październiku, ani w listopadzie nie mogłam wybrać się z moją klasą, by uczcić pamięć poległych partyzantów, ale zrobił to ktoś inny. Piękny gest wykonały mamy moich uczniów – pani Aneta Pietrzyk i pani Małgorzata Nowak. Uporządkowały teren wokół mogił i zapaliły znicze, za co bardzo im dziękuję i jestem wdzięczna, że podtrzymują tradycje naszej szkoły. Warto pamiętać o tym miejscu, bo jest ono szczególne. Sprawia wrażenie, jakby zatrzymał się w nim czas.

Anna Pobocho Igniatowska

Jedna z bezimiennych partyzanckich mogił - stan obecny

